

Vorwort

ArcObjects ist das aktuelle Fundament der ArcGIS Desktop Produkte und bildet damit den wesentlichen Grundbaustein der Softwareentwicklungen für ArcGIS Desktop. Deren Applikationen ArcMap, ArcCatalog, ArcScene und ArcGlobe wurden mit COM (Component Object Model) Technologie entwickelt. ArcObjects ist die Zusammenfassung aller COM Komponenten, die ArcGIS Desktop ausmachen und ist damit sowohl die Basis jeglicher Anpassungen im Desktopbereich dieser Produkte als auch für die Integration weiterer COM basierter Entwicklungen.

ArcMap™ Programmierung mit VBA

Bis zu den Versionen 9.x von ArcGIS waren Anpassungen und Erweiterungen der ArcGIS Applikationen unter anderem mittels integrierter VBA (Visual Basic for Applications) Umgebung durch ArcObjects Programmierung unterstützt. Das 2001 erstmals erschienene Buch "ArcMap™ Programmierung mit VBA" bietet dazu eine Übersicht über die Grundlagen der Programmierung mit COM und VBA, einen Einstieg in das Objektmodell von ArcObjects und vor allem viele erklärende Beispiele zur Verwendung der Objekte in ArcMap.

ArcMap™ Programmierung mit VB.NET

Mit .NET existiert heute eine Entwicklungsplattform die es ermöglicht, ArcObjects COM Klassen in der .NET Technologie zu nutzen. Durch die Abkündigung der Unterstützung von VB und VBA stellt die .NET Plattform für bisherige VB und VBA Anwender eine geeignete Entwicklungsumgebung für ihre ArcObjects Programme dar. Die Intention der Autoren ist es in ihrem 2010 erstmals erschienenen Buch "ArcMap™ Programmierung mit VB.NET" aufzuzeigen, wie typische Aufgaben, wie sie in dem Buch "ArcMap™ Programmierung mit VBA" beschrieben wurden, nunmehr mittels VB.NET gelöst werden können.

ArcMap™ Programmierung mit C#

Seit Juni 2011 liegt ArcMap™ Programmierung auch für C# Programmierer vor.

Die Bücher "ArcMap™ Programmierung mit VB.NET" und "ArcMap™ Programmierung mit C#" richten sich nicht nur an die Umsteiger von VBA auf VB.NET sondern sie bieten auch Neueinsteigern und fortgeschrittenen Programmierern eine Übersicht über Grundlagen der Programmierung mit COM und .NET. Sie bieten ebenfalls einen Einstieg in das Objektmodell von ArcObjects und vor allem viele erklärende Beispiele zur Verwendung der Objekte in ArcMap.

Beispielprogramme auf CD

Alle Beispielprogramme aus den jeweiligen Büchern sind auf einer CD beigelegt und können direkt in eigene Entwicklungen von Anwendungen oder Erweiterungen integriert werden. Die Programme auf der CD zu den Büchern "ArcMap™ Programmierung mit VB.NET" und "ArcMap™ Programmierung mit C#" sind ab Version 10 nutzbar und liegen in Form von „Snippets“ vor, die einfach in eigene Projekte unter Microsoft Visual Studio eingebunden werden können.

Alle Beispiele zu den Büchern "ArcMap™ Programmierung mit VB.NET" und "ArcMap™ Programmierung mit C#" wurden unter Microsoft Visual Studio 2008 entwickelt. Anwender ohne eine Visual Studio Entwicklungsumgebung können Express Versionen von Visual Studio nutzen. Diese stehen als kostenloser Download im Internet zur Verfügung.

Michael Höck und Jochen Manegold